

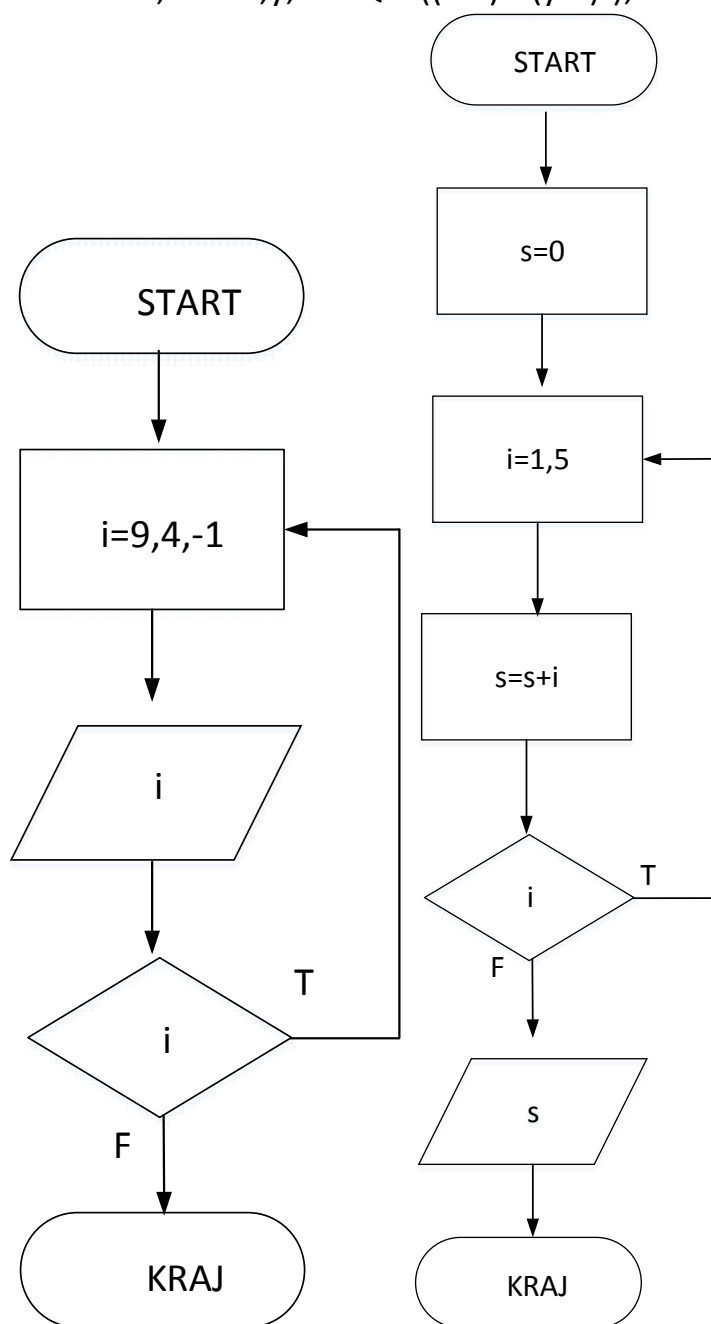
Програмирање рачунара – Програмски језици

Задатак 2.32. Конструирајте алгоритам цртањем дијаграма тока који од корисника тражи координате тачке $M(x,y)$ у дводимензионалном систему па на екрану монитора испишује удаљеност тачке од координатног почетка.

Задатак 2.33. Конструирајте алгоритам цртањем дијаграма тока који испишује на екрану природне бројеве од 9 до 4 уназад.

Задатак 2.34. Конструирајте алгоритам цртањем дијаграма тока који сабира природне бројеве од 1 до 5 и на екрану испишује коначан резултат сабирања.

2.32. start; ulaz x,y; c=SQRT((x-0)²+(y-0)²); izlaz c; kraj



Задатак 2.35. Конструуши алгоритам цртањем дијаграма тока који сабира природне бројеве растућим редом од **a** до **b** и збир испишује на екрану.

Задатак 2.36. Конструуши алгоритам цртањем дијаграма тока који сабира првих **n** природних бројева и на екрану испишује коначан резултат сабирања.

